**BÀI TẬP CUỐI KỲ**

**HỌC PHẦN: LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG VÀ JAVA CƠ BẢN**

1. **Yêu cầu**

* Sinh viên thực hiện cá nhân
* Mỗi sinh viên chọn 01 đề tài trong số các đề tài sau, tối thiểu 02 đề tài được trùng
* Sinh viên đăng ký đề tài theo mã số
* Đối với nhóm các đề tài quản lý cần có các yêu cầu tối thiểu như sau:
  + Có giao diện người dùng
  + Kết nối cơ sở dữ liệu
  + Hiển thị dữ liệu trên giao diện của ứng dụng
  + Thêm, sửa, xóa dữ liệu từ ứng dụng
  + Tìm kiếm dữ liệu
  + Ngoài ra, khuyến khích mở rộng thêm các chức năng thống kê, biểu diễn dữ liệu dưới dạng đồ họa, vv.
* Đối với các nhóm đề tài mô phỏng cần có một số yêu cầu:
  + Có giao diện đồ họa
  + Cho phép người dùng tương tác với hệ thống giả lập.
  + Ngoài ra mở rộng thêm chức năng thống kê, giám sát, và kết nối CSDL (nếu có), vv.

1. **Danh mục đề tài**
2. Xây dựng chương trình mô phỏng hệ thống thang máy
3. Xây dựng chương trình mô phỏng hệ thống giao thông
4. Xây dựng chương trình mô phỏng máy ATM
5. Viết chương trình quản lý đề tài tốt nghiệp cuối khóa
6. Xây dựng chương trình quản lý đề tài khoa học
7. Viết chương trình quản lý thi tốt nghiệp PTTH
8. Viết chương trình quản lý điểm, hồ sơ học viên tại các trung tâm đào tạo
9. Viết chương trình quản lý thu chi học phí tại các trung tâm đào tạo
10. Viết chương trình quản lý khách thuê bao và thu cước điện thoại di động
11. Xây dựng chương trình quản lý việc thu và tính tiền điện
12. Xây dựng chương trình quản lý việc thu và tính tiền nước
13. Xây dựng chương trình quản lý tính tiền truy cập Internet
14. Viết chương trình quản lý thư viện cho phép tra cứu, cập nhật và mượn trả sách. Một độc giả sẽ chỉ được phép mượn tối đa 3 cuốn trong 1 tuần.
15. Xây dựng chương trình quản lý thư viên
16. Viết chương trình quản lý lưu trú, thuê trả phòng tại kí túc xá
17. Viết chương trình quản lý nhà cho thuê
18. Viết chương trình quản lý thuê/ đặt phòng tại khách sạn
19. Viết chương trình quản lý bán vé tàu, vé xe
20. Xây dựng chương trình quản lý bãi giữ xe
21. Viết chương trình quản lý cấp phát thuốc cho bệnh nhân
22. Viết chương trình quản lý hồ sơ bệnh án của bệnh nhân tại bệnh viện
23. Viết chương trình quản lý tuyển sinh vào lớp 10
24. Viết chương trình quản lý doanh thu vé số
25. Xây dựng chương trình quản lý tài khoản cá nhân
26. Viết chương trình quản lý vay vốn của sinh viên tại ngân hàng
27. Viết chương trình quản lý vật tư tại cửa hang vật liệu xây dựng
28. Viết chương trình quản lý doanh số bán hàng tại cửa hàng bán quần áo
29. Viết chương trình quản lý doanh số bán hàng tại quán cà phê
30. Viết chương trình quản lý dịch vụ 1080
31. Viết chương trình quản lý các thiết bị cố định trong nhà trường
32. Viết chương trình quản lý thuế nhà đất
33. Viết chương trình quản lý bán hàng linh kiện máy tính .
34. Viết chương trình quản lý nhân khẩu ở phường xã.
35. Viết chương trình quản lý nhân sự
36. Viết chương trình quản lý giải bóng đá (giống như V-Leage). Bao gồm lịch thi đấu, kết quả thi đấu và xếp hạng.
37. Xây dựng chương trình quản lý CLB bóng đá
38. Xây dựng chương trình quản lý hang hóa xuất nhập kho
39. Xây dựng chương trình quản lý Đoàn viên
40. Xây dựng chương trình quản lý đăng ký oto, xe máy
41. Xây dựng chương trình tra cứu thông tin bài hát Karaoke